

WINHOTEL.MX ★★★★★

Die Hotelsoftware für jeden Stern



Mit der Eigentümerverwaltung der Hotelsoftware WINHOTEL.MX können Sie einerseits die Vermietung von Wohnungen, Häuser, Zimmer laut Ihren Vereinbarungen mit den Eigentümern vornehmen, und zugleich führen Sie die Abrechnungen mit den Eigentümern durch. Ob monatlich, nach Quartal oder Zeitraum, stets können Sie den aktuellen Status zu den Abrechnungen, Umsätzen und Provisionen abrufen.

➔ WINHOTEL.MX Eigentümerverwaltung

- ➔ Einsetzbar für Vermittlung von Ferienwohnungen, Appartements sowie in Ferienparks und Feriendörfern.
- ➔ Profile für Objekte, Wohnungen, Häuser anlegen
- ➔ Eigentümer-Profile hinterlegen
- ➔ Vermittlung im Namen des Eigentümers oder Vermietung auf eigene Rechnung
- ➔ Rechtskonforme Korrespondenz- und Rechnungsvorlagen
- ➔ Provision nach Prozent oder Festbetrag einstellbar
- ➔ Abrechnung mit Vorbereitungs- und Abschluss-Funktion
- ➔ Abrechnung auch mit Mietbetrag für den Eigentümer möglich
- ➔ Abrechnungsrelevante Leistungen definieren
- ➔ Buchungsfunktion für Belastungen von Eigentümer-Konten
- ➔ Berichte zu Belegung, Eigenbelegung, Umsätzen, Beiträgen
- ➔ Abrechnung an den Eigentümer per E-Mail versenden
- ➔ Datentransport zur Online-Einsicht für den Eigentümer möglich



Eigentümerverwaltung

Hotelsoftware · Kassensysteme · Netzwerke

➔ Eigentümergeverwaltung und Abrechnungsmodelle

Dieses Modul der Hotelsoftware WINHOTEL.MX kann auf das benötigte Abrechnungsmodell und die rechtliche Form Ihres Vertrages mit dem Eigentümer eingestellt werden. Vermitteln Sie Objekte im Namen, Auftrag des Eigentümers oder vermieten Sie auf eigene Rechnung, erhalten Sie eine Provision, erhält der Eigentümer bestimmte Einnahmen aus der Vermietung, an welcher Stelle fällt die Versteuerung an, all dies, löst die Eigentümergeverwaltung für Sie.

➔ Stammdatenpflege

Für die vermietbaren Objekte, Wohnungen oder Häuser legen Sie in den Stammdaten der Hotelsoftware entsprechende Profile an. Diese Informationen sind folglich für die operative Vermietung ebenso nützlich, wie für Korrespondenzen an Gäste und letztendlich für die Abrechnung mit den Eigentümern.

➔ Vermietungsablauf

Für die Vermietung der Objekte, Wohnungen oder Häuser nutzen Sie die Hotelsoftware WINHOTEL.MX. Vom Angebot über die Buchung und Bestätigung bis hin zur Rechnung für den Gast, unabhängig ob die Zahlung an Sie oder direkt an den Eigentümer erfolgt, die Hotelsoftware unterstützt Sie komfortabel für einen schnellen Arbeitsablauf. Die Vorlagen für Rechnungen, Gästekorrespondenzen und Eigentümerabrechnungen sind Ihrem Vermietungsmodell und den rechtlichen Voraussetzungen angepasst. Eigenbelegungen durch den Eigentümer werden selbstverständlich, je nach Vereinbarung, berücksichtigt.

➔ Eigentümerabrechnung

Im Abrechnungsmodul können Sie Leistungen und Belastungen auf die Eigentümerkonten buchen bspw. Gartenarbeiten, Glühbirnen, Reinigungsanteil. Provisionen werden von den relevanten Leistungen berechnet und ausgewiesen. Sie können Abrechnungen für einzelne, mehrere oder alle Eigentümer vorbereiten und zu einem späteren Zeitpunkt durchführen bzw. abschließen. Die Abrechnungsvorlagen werden mit nach Ihren Vorgaben strukturiert und gestaltet. Diese können Gästenamen, Aufenthaltszeiträume, Leistungen, Beträge für den Eigentümer ersichtlich enthalten, natürlich auch die Provisions- oder Anteilsberechnung, je nach Modell. Zusätzlich stehen Funktionen zum Monatsabschluss und Jahresabschluss zur Verfügung.

➔ Berichtswesen

Auswertungen und Statistiken zu Belegung, Nächtigungen und Umsätzen pro Objekt sind Standard in der Hotelsoftware. Die Eigentümergeverwaltung bietet stets aktuelle Übersichten zu offenen Abrechnungen und zum Stand der Provisionserwartung. Kontrolllisten und Komprimierfunktionen stehen ebenfalls zur Verfügung. Dem Eigentümer können Daten für eine Online-Einsicht zur Belegung seiner Wohnung zur Verfügung gestellt werden.

CDSOFT Vertriebs GmbH

CDSOFT Systemhaus · Hotelsoftware · Kassensysteme · Netzwerke
Halde 10 · D-87471 Durach · www.winhotel-cdsoft.de
Tel.: +49 (0)831 697 19 50

